

Este regulamento contém informações básicas e regras sobre o funcionamento da 1ª Edição do Hackathon Grupo Rio Quente, doravante denominado “Evento”, uma realização da COMPANHIA THERMAS DO RIO QUENTE, empresa jurídica de direito privado, estabelecida na Rua Particular, Complexo Turístico Rio Quente Resorts, s/n, Bairro Esplanada, Rio Quente/GO, inscrita no CNPJ sob o nº 01.540.533/0001-29, doravante denominada “Grupo Rio Quente”. É imprescindível que o participante leia o inteiro teor deste documento para melhor compreender e aproveitar o Evento. Todas as regras e disposições deste documento se aplicarão durante todo o período de realização do Evento, sendo que o candidato não poderá alegar desconhecimento de qualquer regra instituída por meio do presente.

1 – DO OBJETIVO

O Hackathon Grupo Rio Quente terá como temas:

a) Experiência de Viagem:

A emoção da viagem começa na seleção do destino. Como transformar o ciclo de experiência de viagem, antes, durante e depois. O cliente mudou e o Grupo Rio Quente também quer mudar o conceito de viagem.

b) Alto Desempenho:

Somos todos vendedores! O desafio é criar uma plataforma fortalecer a cultura de vendas, para quem não é vendedor. Aqui sempre existe uma oportunidade de compra certa. Uma experiência que vale pontos.

c) Essencial para o cliente:

Usar a tecnologia como meio para gerar experiências para nossos clientes é a provocação desse tema. Pensando nas novas gerações, como potencializar o processo de captação de clientes?

Os temas serão apresentados pela organizadora, que discorrerá sobre cada um, antes do início dos trabalhos, tirando as respectivas dúvidas de cada participante. A ideia é pensar na inovação através do desenvolvimento de protótipos, softwares ou qualquer outro tipo de projeto que vise o desenvolvimento dos itens propostos para atingimentos dos objetivos do Grupo Rio Quente.

2 – DA INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO

2.1 A inscrição será realizada por meio do site www.gruporioquente.com.br/hackathon através do preenchimento da ficha e aceite do regulamento, apenas durante o período de 12 de Julho a 24 de Julho/2017. Inscrições realizadas após esse período não serão aceitas.

2.2 Será realizada, pela organização do evento, uma seleção prévia dentre os candidatos inscritos, sendo que, os 40 (quarenta) selecionados, serão contatados via e-mail, para se apresentarem para a próxima etapa. Os candidatos não aprovados também serão comunicados. A data prevista para a realização das respectivas comunicações será até o dia 26 de Julho de 2017, podendo ser prorrogada.

2.3 Apenas poderão participar maiores de 18 (dezoito) anos.

2.4 As vagas são limitadas a um total de 40 (quarenta) participantes, sendo que, o critério para preenchimento das vagas, escolha de candidatos e distribuição será de inteira responsabilidade da organização do evento.

2.5 Salvo prévia autorização, não poderão participar da maratona: estagiários, jovens aprendizes, funcionários ou quaisquer outros prestadores de serviços que guardem relação com empresas do Grupo Rio Quente.

2.6 Reconhece o participante que sua inscrição e eventual participação no Evento é feita de forma gratuita e não-onerosa, bem como, na hipótese cabível, não constitui compromisso ou promessa de qualquer relação presente ou futura com o Grupo Rio Quente.

3 – PROGRAMAÇÃO PREVISTA

3.1 A 1ª Edição do Hackathon Grupo Rio Quente terá duração prevista de 38h (trinta e oito horas) ininterruptas, ocorrendo entre as 18:00 horas do dia 04 de agosto de 2017 às 18:00 horas do dia 06 de agosto de 2017, nas dependências do Rio Quente Resorts, localizado no endereço citado no preâmbulo deste instrumento.

3.2 A programação e agenda pertinentes ao Evento serão oportunamente divulgadas pelo Grupo Rio Quente, pelos meios que esta julgar apropriados para ampla divulgação.

3.3 Após a apresentação de todos os participantes, os mesmos serão divididos em 10 (dez) equipes de 4 (quatro) pessoas cada um, conforme divisão da organização do evento.

3.4 Por motivos de segurança, os participantes não poderão sair das dependências do Rio Quente Resorts. Caso os participantes optem por sair durante o Evento, é certo que os mesmos deverão, previamente, solicitar e obter a respectiva liberação por parte da equipe organizadora do Evento.

3.5 A organização do evento disponibilizará transporte partindo da cidade de Goiânia/GO, saindo às 14:00 horas da sede da Gyntec, localizada na Avenida Boulevard Conde dos Arcos, 1-95 Setor Goiânia 2 – GO, até o local do Evento, no dia 04 de agosto de 2016, assim como, também disponibilizará transporte de volta, partindo do local do evento, até a cidade de Goiânia/GO na sede da Gyntec. Para os participantes das demais localidades, estes arcarão com os valores de transportes, caso não exista a possibilidade de estar em Goiânia na

data supracitada. A empresa providenciará aos participantes, durante todo o Evento, alimentação e área de descanso no próprio local do Evento ou então em ponto próximo a este local. Transporte condicionado a 45 assentos

3.6 Os projetos deverão seguir o modelo de apresentação definido pela organização do evento, conforme treinamento a ser realizado na data de início dos trabalhos.

4 – SIGILO E CONFIDENCIALIDADE

4.1 O participante deverá manter o mais absoluto sigilo com relação a qualquer informação recebida proveniente da participação no Evento, bem como o Grupo Rio Quente se compromete, desde já, a manter sigilo total de todos os dados enviados pelos participantes. O banco de dados gerado em função das inscrições será de inteira propriedade do Grupo Rio Quente, que poderá utilizá-lo sem qualquer ônus, para fins lícitos, da forma que melhor lhe aprouver.

4.2 O participante autoriza ao Grupo Rio Quente a divulgar seu nome, título do projeto e imagens relativas ao evento, para fins de divulgação do evento e na forma que melhor lhe aprouver.

5 – DA PROPRIEDADE INTELECTUAL E DA AUTORIZAÇÃO DE IMPLEMENTAÇÃO

5.1 O Grupo Rio Quente reconhece que a propriedade intelectual dos projetos, softwares ou qualquer outro material criado durante o Evento, pertencem aos participantes criadores, que poderão utilizar os projetos criados da forma que melhor entenderem. Contudo, todos os participantes reconhecem que o desenvolvimento do seu material se deu em virtude da disponibilização de informações por parte do Grupo Rio Quente, sendo assim todos os participantes outorgam ao Grupo Rio Quente, o direito de implementação do respectivo projeto ou de projeto similar, com conceitos idênticos ou semelhantes, sem que isso

signifique dizer que seja devido ao participante qualquer remuneração ou compensação neste sentido.

5.2 Os participantes concordam expressamente com os ditames acima expostos, sendo que, não poderão alegar desconhecimento das normas em futura discussão sobre o tema.

6 – EQUIPAMENTOS

6.1 Os participantes devem dispor de seus próprios equipamentos de informática (no mínimo, um laptop com conexão wireless) para realização das atividades do Hackathon Grupo Rio Quente, sendo que a organizadora será responsável pelos “materiais de escritório” tais como, flipchart, canetas, e demais materiais necessários, além de estrutura de som e imagem.

6.2 A responsabilidade pelo transporte entre Flat I (local de hospedagem) e Hotel Turismo (local do evento) é da organização do evento. A segurança dos equipamentos pessoais, bem como a utilização dos mesmos durante todo evento fica por conta de cada participante.

7 – REGRAS DE CONDUTA

7.1 Os participantes deverão respeitar as regras de conduta informadas pela organizadora do Evento, sendo que, o intuito do presente é realizar um ambiente integrado de pesquisa e desenvolvimento, de forma saudável e divertida.

7.2 Deve ser ressaltado que, durante o Evento, qualquer atividade constatada que seja considerada suspeita deverá ser imediatamente informada a qualquer dos membros da equipe do Evento e/ou ao pessoal designado para segurança. Eventuais incidentes ocorridos durante o Evento, envolvendo quaisquer aspectos relativos a comportamento dos participantes e/ou descumprimento das

instruções passadas pela equipe com relação ao Evento, serão resolvidos de forma soberana e irrecorrível pela própria equipe da organizadora.

7.3 Os participantes realizarão as reservas no Hotel Suíte e Flat I, sendo que, tal acesso se estende até o Hotel Turismo, local onde se realizará o Evento. As refeições coffee break manhã/tarde, almoço/jantar e ceia, seguirão agenda do evento, sendo disponibilizados aos participantes um local reservado para a realização das refeições, de forma não onerosa. Caso o participante opte por realizar as refeições fora da programação normal do evento, deverá arcar com seu pagamento, sendo que, todo participante receberá um cartão eletrônico (smart card) para consumo extra (ex. frigobar, refeições fora da programação, etc). O complexo oferece uma infraestrutura com inúmeras opções de lazer e compras, que também deverão ser quitadas pelo participante.

8 – POLÍTICA DE REDE E SEGURANÇA

8.1 Os participantes terão acesso gratuito à internet durante o Evento, bem como recursos de rede, mediante autorização da organizadora do evento. A rede estará constantemente sendo monitorada e sua utilização deverá ser para o exclusivo propósito do presente instrumento.

8.2 Utilização diversa do ora previsto deverá ser previamente autorizada pela equipe do Evento, não sendo tolerada qualquer utilização desvirtuada ou considerada ilícita pelos participantes, cabendo discricionariamente à equipe do Evento o julgamento e providências referentes a cada caso, de forma absolutamente soberana e irrecorrível.

9 – DIREITOS DE TERCEIROS

9.1 Os participantes durante o Evento deverão respeitar direitos de terceiros, em especial direitos autorais e direitos de propriedade intelectual. Os participantes, e nunca o Grupo Rio Quente, serão responsabilizados por

quaisquer violações de direitos de terceiros, sendo que o Grupo Rio Quente poderá utilizar do direito de regresso ou denúncia à lide, conforme cada caso particular.

10 – RESPONSABILIDADE LIMITADA

10.1 O Grupo Rio Quente não será responsável por quaisquer prejuízo e danos sofridos pelos participantes que não tenham sido provocados direta e culposamente por ele.

10.2 O Grupo Rio Quente não será responsabilizado por qualquer fato que ocorra fora do ambiente destinado ao Evento.

10.3 O Evento poderá ser suspenso, adiado ou cancelado por qualquer razão, sendo que, nenhuma das disposições deste regulamento gera direito líquido e certo ou qualquer expectativa de direito ao participante.

11 – DISPOSIÇÕES GERAIS

11.1 Quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas neste Regulamento serão julgadas e decididas de forma soberana e irrecorrível pela organização do Evento.

11.2 A participação na 1ª Edição do Hackathon Grupo Rio Quente, através da efetivação da inscrição, conforme definido acima neste Regulamento, bem como o posterior aceite online, implicam no conhecimento e total aceitação deste Regulamento.

11.3 A aceitação online dos termos deste Regulamento pelos participantes, condição prévia para a participação regular no Hackathon Grupo Rio Quente, também implicará na expressa autorização e licenciamento gratuitos, mundiais, livres de pagamento de royalties, por prazo indeterminado ao Grupo Rio Quente,

a qualquer uma das empresas do Grupo Rio Quente, suas afiliadas ou controladoras para fins de reprodução parcial ou integral, edição, adaptação, tradução para qualquer outro idioma, publicação, transmissão, emissão, distribuição e comunicação ao público por quaisquer meios e em quaisquer formatos de:

1) nome, imagem, vídeo e voz dos participantes que poderão ser gravados durante o período de participação neste Evento, a critério da equipe organizadora;

2) divulgação do escopo, conteúdo e funcionalidades do projeto vencedor. Os participantes vencedores ou qualquer dos participantes não terão direito ao recebimento de quaisquer valores, seja a que tempo e/ou a que título for, em virtude de qualquer forma de utilização, divulgação e reprodução.

11.4 Os participantes declaram, ainda, que qualquer funcionalidade dos respectivos projetos, bem como os próprios projetos desenvolvidos para a participação neste Evento não ofendem ou transgridem quaisquer direitos de terceiros, especialmente direitos de propriedade intelectual; não são ofensivos, injuriosos, difamadores; nem são de qualquer forma ilegais ou ilícitos. Os participantes concordam em indenizar e ressarcir o Grupo Rio Quente caso esta venha a ser questionada por quaisquer das hipóteses previstas acima.

11.5 Se o Hackathon, de acordo com os critérios estabelecidos única e exclusivamente por ela mesma, concluir que qualquer participante obteve qualquer vantagem indevida mediante a utilização de meios fraudulentos e/ou quaisquer outros mecanismos considerados inadequados pela organização do Evento, o referido participante, bem como seu grupo, será imediatamente desclassificado.

11.6 Quaisquer disputas, controvérsias ou reclamações que surgirem entre os participantes e o Hackathon Grupo Rio Quente, relacionadas aos termos deste Regulamento deverão ser, exclusivamente, dirimidas perante o Foro da Comarca de Caldas Novas – GO, com exclusão de qualquer outro por mais privilegiado que seja.